

### Aufgabe 1

Es sei der folgende Pfad einer einfachen Irrfahrt gegeben:

$$0 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow -1 \rightarrow -2$$

- Stellen Sie die Likelihood  $L(p, q, r|\text{Daten})$  auf.
- Bestimmen Sie die Maximum-Likelihood-Schätzer  $\hat{p}_{ML}$ ,  $\hat{q}_{ML}$  und  $\hat{r}_{ML}$ .
- Wie sehen die ML-Schätzer für eine allgemeine Realisation  $X_0, \dots, X_n$  aus?

### Aufgabe 2

Sie besitzen  $k \in \mathbb{N}$  Euro und möchten ihr Vermögen auf  $M \in \mathbb{N}$  Euro erhöhen (d.h.  $M > k$ ). Sie nehmen dafür an folgendem Münzspiel teil:

Es wird eine Münze geworfen. Wenn die Münze Bild anzeigt, gewinnen Sie einen Euro, bei Zahl verlieren Sie einen Euro.

Sie spielen solange, bis Sie entweder  $M$  Euro besitzen oder Ihr gesamtes Kapital verspielt haben. Die Wahrscheinlichkeit für Bild beträgt dabei  $p$  (mit  $0 < p < 1$ ) und für Zahl  $q = 1 - p$ .

- Welche Art von stochastischem Prozess liegt hier vor? Geben Sie alle relevanten Komponenten an.
- Schreiben Sie in R eine Funktion, die den Spielverlauf simuliert, d.h. solange Spiele durchführt, bis Sie entweder 0 oder  $M$  Euro besitzen. Visualisieren Sie für  $k = 5$  und  $M = 10$  Euro, sowie für  $k = 200$  und  $M = 500$  Euro und  $p \in \{0.3, 0.5, 0.7\}$  mögliche Realisationen des Prozesses.

*Hinweis:*

Schreiben Sie zunächst eine Funktion für die einfache Irrfahrt und modifizieren Sie diese dann entsprechend.

- Zeigen Sie, dass die Wahrscheinlichkeit  $P_k$  dafür, dass Sie Ihr Kapital auf  $M$  erhöhen können, dem folgenden Ausdruck entspricht:

$$P_k = \begin{cases} \frac{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^k}{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^M} & \text{falls } p \neq q \\ \frac{k}{M} & \text{falls } p = q = \frac{1}{2} \end{cases}$$

*Hinweis:*

Benutzen Sie im ersten Schritt den Satz der totalen Wahrscheinlichkeit und Schreiben Sie  $P_k$  in Abhängigkeit vom Ausgang des ersten Münzwurfs. Leiten Sie anschließend mit einem rekursiven Ausdruck für  $P_k$  in Abhängigkeit von  $P_1$  her. Überlegen Sie sich dann einen Weg zur Berechnung von  $P_1$ .

- Visualisieren Sie in R die Wahrscheinlichkeit (aus Aufgabe c)) in Abhängigkeit von  $p$  mit  $k = 5$  und  $M = 10$  sowie  $k = 50$  und  $M = 100$ . Was fällt Ihnen auf?